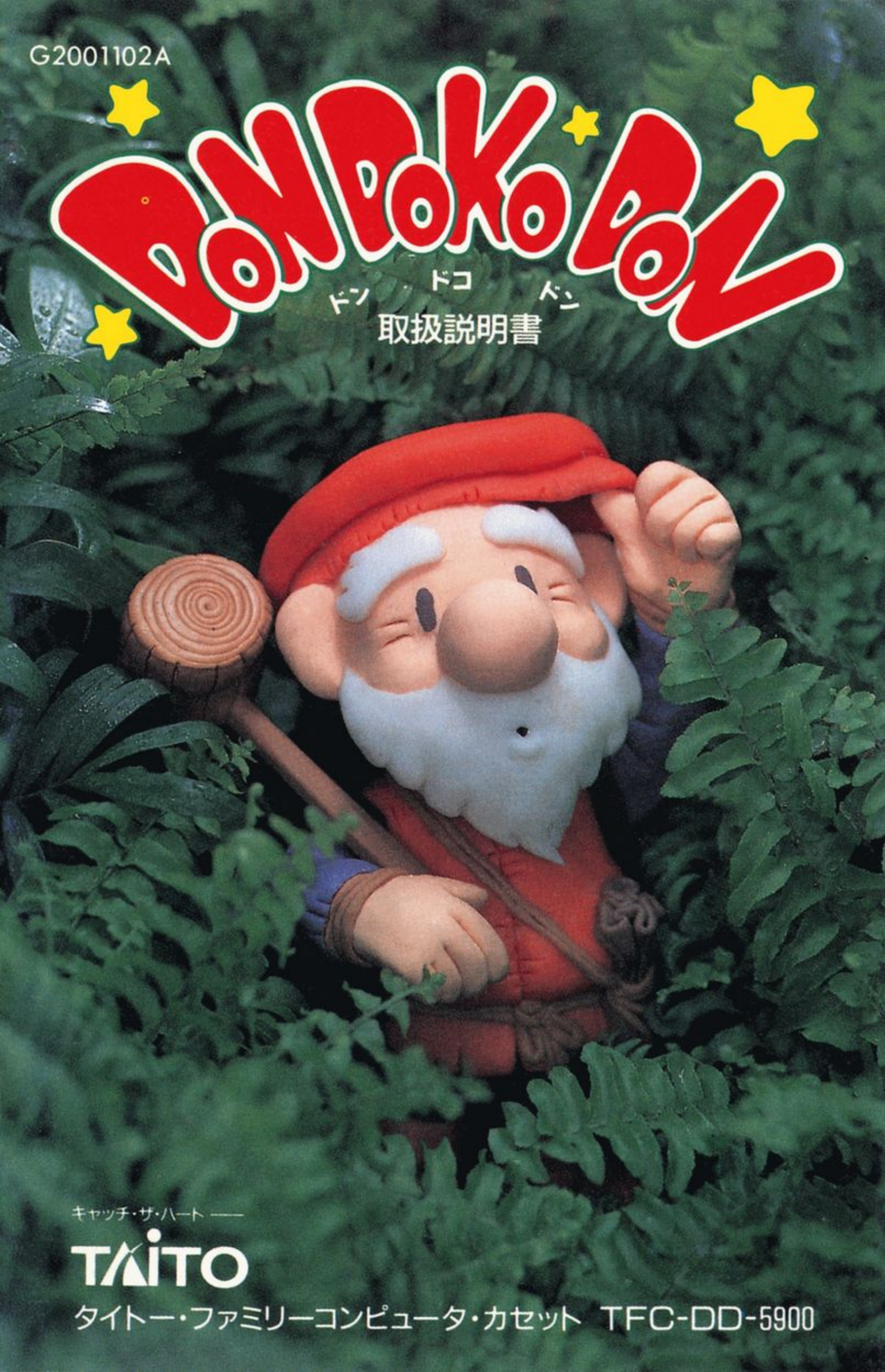
G2001102A

DONDOKODON

ドン　ドコ　ドン

取扱説明書



キャッチ・ザ・ハート ——

TAITO

タイトー・ファミリーコンピュータ・カセット　TFC-DD-5900

このたびは、タイトーゲームカセット「ドンドコドン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき正しい使用法でご愛用ください。

■使用上の注意

●カセットを交換する時は、必ず電源を切った状態で行ってください。

●強いショックを与えたり、分解したりしないでください。

●端子部にさわったり、水にぬらしたりは、絶対にしないでください。

●高温や湿気の多い場所で使用したり、保管することは避けましょう。

●使用後は、ＡＣアダプタをコンセントから必ず抜くようにしてください。

●テレビ画面からは、なるべく離れてゲームをするようにしましょう。

●長時間ゲームをする時は、健康のために約2時間ごとに10分～15分の小休止をとりましょう。

CONTENTS

ストーリー …… 4

ゲームのルールと遊び方 …… 6

プレイヤーの操作方法 …… 7

画面構成 …… 8

敵の倒し方（基本編） …… 9

敵の倒し方（応用編） …… 10

レベルについて …… 11

ラウンド1 …… 12

ラウンド2 …… 14

ラウンド3 …… 16

ラウンド4 …… 18

ラウンド5 …… 20

キャラクター一覧 …… 22

アイテム一覧 …… 26

ストーリー

MARRY LAND（メアリー ランド）は、とっても平和（へいわ）な国（くに）でした。そこには、ボブとジムという、ふたりの腕（うで）のいい大工（だいく）さんが住（す）んでいました。

ある日（ひ）、ふたりは森（もり）へ出（で）かけて行（い）きました。王様（おうさま）の命令（めいれい）で、新（あたら）しいお城（しろ）の柱（はしら）となる木（き）をさがすためです。

ふたりは、森（もり）の中（なか）でこれまでに見（み）たこともない大（おお）きな木（き）を見（み）つけました。

「これなら、立派（りっぱ）な柱（はしら）になりそうだ」

カーン、カーン。力いっぱいにオノをふるって、その大木を切りはじめたその時です。中からピンク色に輝く光が飛び出し、王様のお城めがけて飛び去って行きました。

実はこの光はなんと！　不思議の国で飼われているブタだったのです。ブタは、王様とお姫様をさらうと、ボスの住む雲の上のお城に閉じこめてしまいました。

「こりゃあ、お国の一大事だあ!!」

「おいらたちが、おふたりを助けなきゃなんねえぞっ！」

ボブとジムは、各々ハンマーを持つと、勇敢にもふたりを救出するために、ブタを追って旅立ちました。

ゲームのルールと遊び方

●ひとりでも、ふたり同時でもプレイできるのだ。

●プレイヤー（1P：ボブ、2P：ジム）は、ハンマーで敵をつぶし、それを投げ飛ばしてやっつけるんだ。

●ステージは全部で5ラウンド。1ラウンドは10ステージからなり、合計50ステージある。＋αも用意されているぞ。

●各ラウンドの最終ステージには、そのラウンドのボスが待ちかまえているぞ。

●ステージは固定画面だ。画面上の敵を全て倒せば面クリアとなるのだ。

●プレイヤーは、敵に触れたり、敵の攻撃に当たったり、仕掛けにヒットすると1ストック・アウトになるのだ。

●各ステージには、タイマーがセットされている。時間内に全部の敵を倒さないと、無敵キャラが出てくるので気をつけよう。

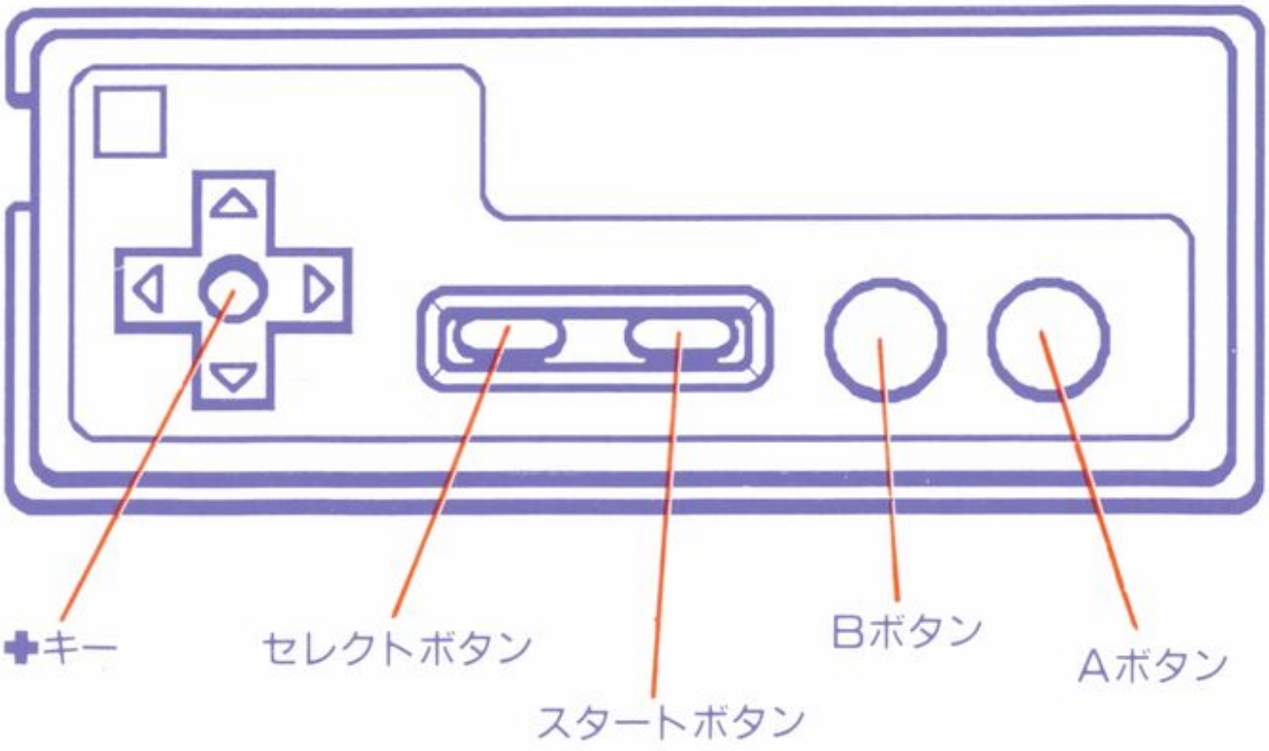
●倒された敵はフルーツになる。それを取れば得点になるから、どんどん取っちゃおう！

●プレイヤーは、アイテムを取ることで、パワーアップしたり、敵を全滅させたりすることができるぞ。

●各面には、仕掛けや隠された謎がたくさんあるのだ。

プレイヤーの操作方法

■コントローラの使い方



✚キー：プレイヤーを左右2方向に移動することができる。

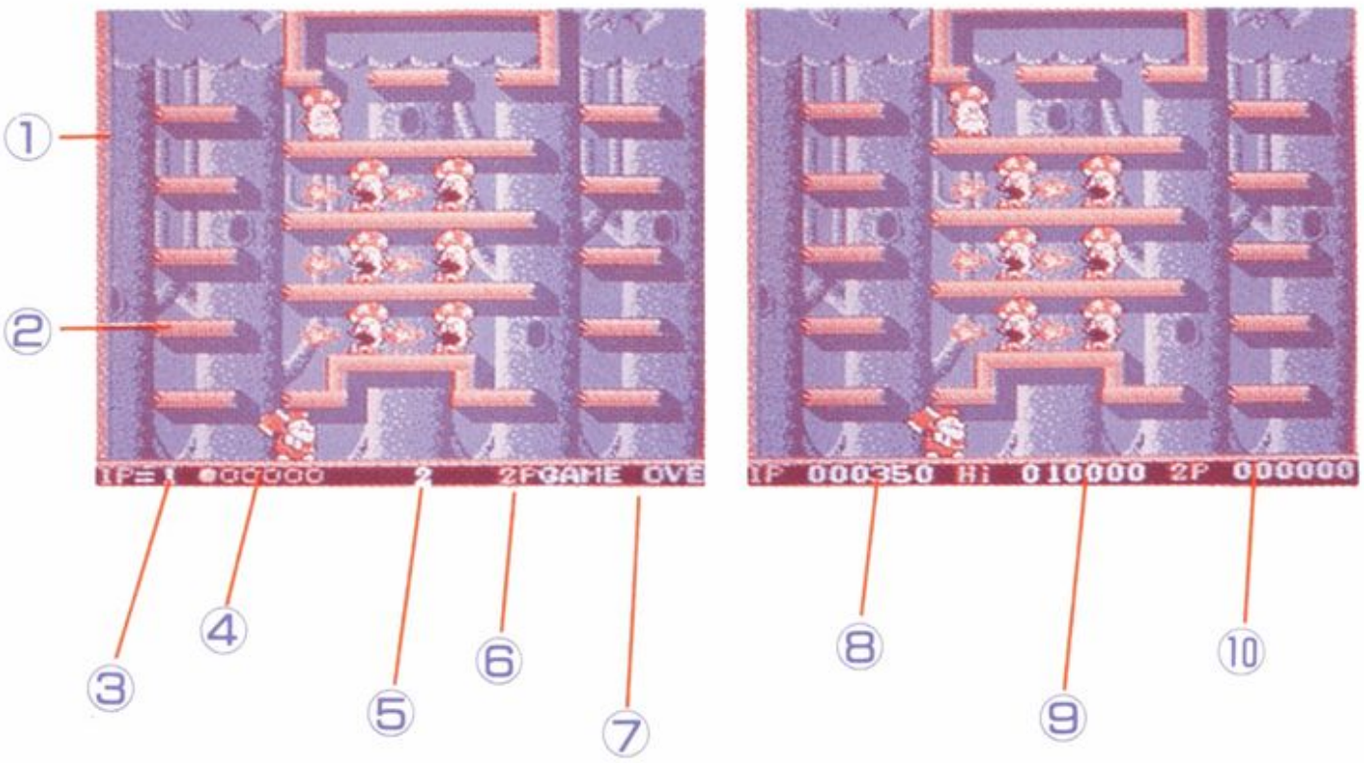
Bボタン：ハンマー攻撃と敵を投げる時に使うのだ。

Aボタン：プレイヤーをジャンプさせられるぞ。

プレイヤー落下時にBボタンを押すと、✚キーの押された方向（左右）にハンマーをふることができるぞ。

プレイヤーはフロアをすり抜けてジャンプすることができるのだ。

画面構成



①カベ

②フロア

③1Pストック

④1Pレベルメーター

⑤現在のステージ数

⑥2Pストック

⑦2Pレベルメーター

⑧1Pスコア

⑨ハイスコア

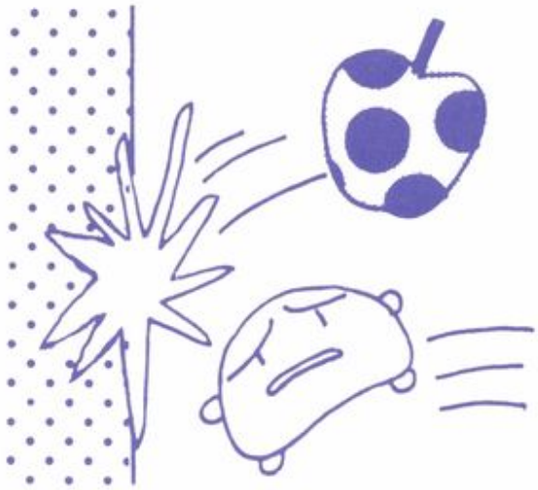
⑩2Pスコア

③～⑦、⑧～⑩は、ポーズをかけた時にセレクトボタンで確認できるよ。ラウンドクリア時にも表示されるのだ。

敵の倒し方(基本編)

Bボタンを押して、ハンマーで敵をつぶしちゃうのだ。

つぶれた敵にプレイヤーが重なると敵を持ち上げるぞ。ここで再度Bボタンを押すと、持ち上げた敵を投げるのだ。



投げられた敵は、フロアやカベ、他の敵などに当たると、はじけてフルーツに変わるよ。

敵の倒し方(応用編)

プレイヤーは、うすいカベなら、カベをすりぬけて敵をたたけるのだ。

プレイヤーはつぶした敵を何匹でも持ち上げられる。まとめて投げて敵に当てるとダメージも大きいのだ。

上から落ちてきた敵をつぶし、その状態で下にいる敵にぶつかると、下の敵もいっしょにつぶれちゃうよ。

カベ抜けたたきと同じように、ジャンプたたきをする時も、フロアをすり抜けて敵をつぶすことができるぞ。

レベルについて

最初は、レベル１からスタートします。

レベルは、最高で６までアップするよ。

マキシマムアイテムを取ると、レベルランプが点滅してハイパワー状態になるぞ！

●レベル０の時は、敵を投げて他の敵に当てると、２匹ともその場で、フルーツに変わるよ。

●レベル１の時、投げた敵が当たると１匹めはそこでフルーツになる。２匹めに当たった所で投げた敵がフルーツに変わって、当てられた方の敵はつぶれてしまうぞ。

●レベル４の時は、投げられた敵に当たった敵は、４匹めまで全部フルーツになって、５匹めがつぶれるのだ。

●レベル６の場合（最強時）、６匹めまで全てフルーツになって、７匹めをつぶすことができるぞ。ただし、これ以上のパワードリンクアイテムを取っても、レベルは６のままだよ。

●マキシマムアイテムを取ると、ハイパワーになって、投げた敵で、横方向にいる全ての敵をやっつけられるぞ！

ラウンド1

●ワープホール

プレイヤーや敵が近づくと、それらを飲み込んで、他のワープホールへと吐き出すぞ。出口にいる敵にはくれぐれも注意を忘れるな！

●木の実

木の実のサヤから定期的に落ち、フロアでバウンドします。トゲのあるところにプレイヤーが触れるとアウトだ。ただし木の実の上に乗ることができるから、うまく利用して移動しよう。

●ロックマン

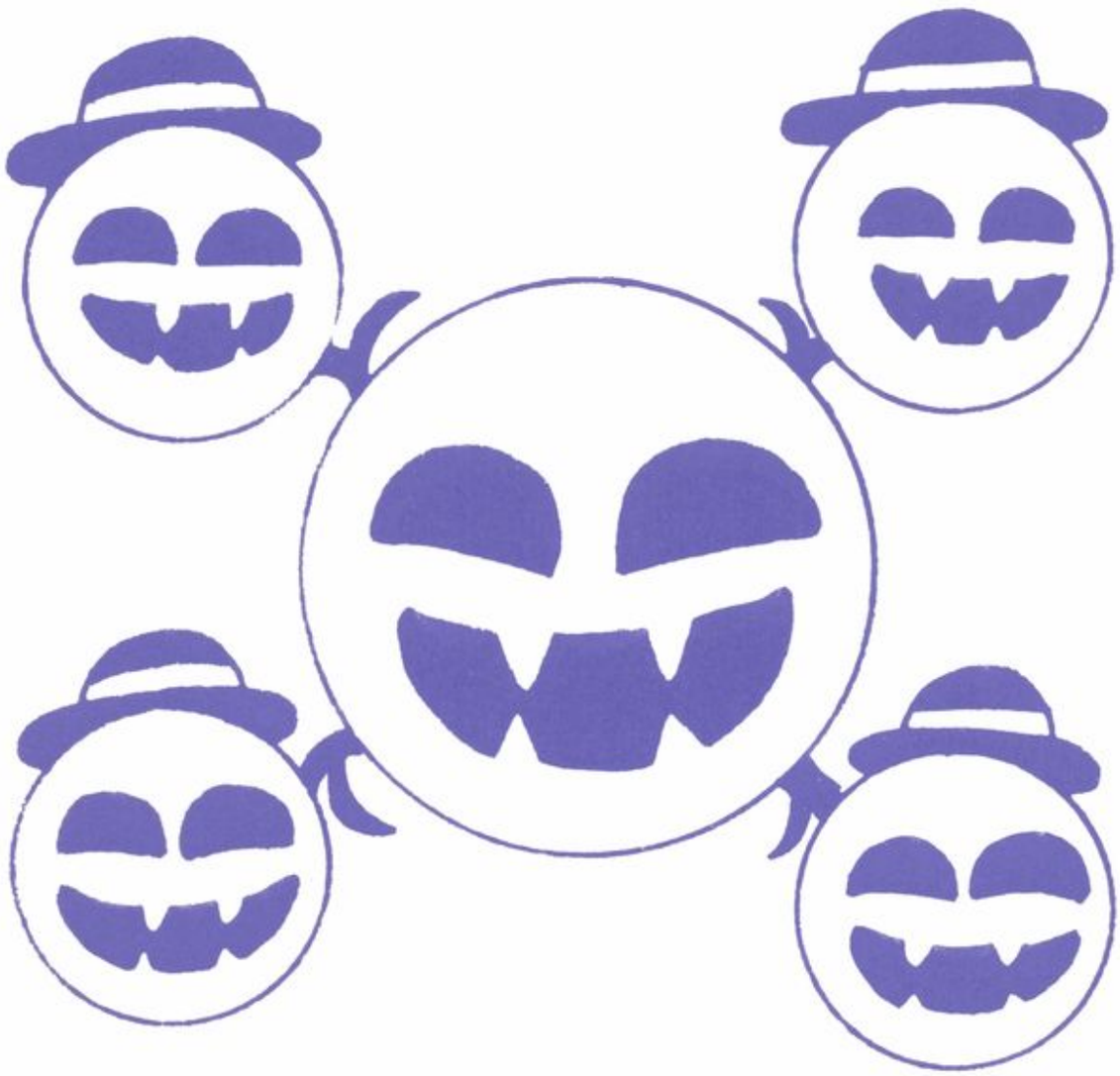
壁に埋め込まれていて、定期的に地震を起こし、岩を落としてくるぞ。フロアをころがって、壁に当たるとはね返ってくる岩は、ジャンプでうまくよけたいね。

パンプキン・スペクター

画面中央で左回りに回転し続ける最初のボスキャラだ。スペクターのつるの先には、パンプキン・デーモンがくっついているぞ。

●倒し方

デーモンをたたきつぶしてスペクターにぶつけよう。デーモンのいなくなったつるは、すぐに新しいデーモンを再生してくるから連続攻撃が必要だ。こんなヤツを倒せないようじゃ、お姫様を助けるなんてムリかも…!?



ラウンド2

●アメのフロア

うずの巻いている方向に力が加わってプレイヤーはその方向へ動かされる。プレイヤーが止まっている時は、フロアの動く方向へ動かされるぞ。プレイヤーの動く方向が、フロアの動く方向と同じかどうかで、加速したり、減速したりするんだ。

●マシュマロのフロア

このフロアの上でプレイヤーがジャンプすると、2・3回バウンドしちゃうのだ。バウンドしている間は、コントロールがきかなくなるので気をつけようね。

ビックリラット

左右にぴょんぴょんと、大きくバウンド移動をくり返している。ズボンのポケットからガンガンアメ爆弾を放り出すぞ。この爆弾は着地と同時に爆発するぞ。

●倒し方

戸の中から出てくるラペットをつぶして、ビックリラットにぶつけよう。アメ爆弾に気をとられて、攻撃の手をゆるめていたら勝てないぞ。

ラウンド3

●氷のブロック

ブロックを壊すと、上のブロックが下に落ちてくるぞ。これで、うまく敵をブロックの間に挟んでしまえば、敵をフルーツに変えられるのだ。

●氷のフロア

ラウンド3は、全てのステージがすべるフロアでできているぞ。
プレイヤーを移動させる時に、✚キーをはなしても、床がすべってすぐには止まれない。注意しようね。

ヤドカリン

左右のツメを伸縮させながらプレイヤーに向かってくるぞ。カラの先からは、マメカリンがドヤドヤ出てきてプレイヤーを追いかけてくるのだ。

●倒し方

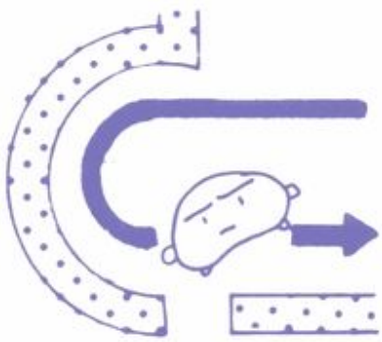
マメカリンをつぶして、それをヤドカリンにぶつけよう。ツメの動きにさえ注意すれば、こんなヤツちっともこわくないぞ！

ラウンド4

●回転フロア

速度を変えながら回転し、一旦止まるとまた逆方向へ回転するというフロア。プレイヤーや敵はこのフロアの中へ入ると、回転方向によって矢印の方向へ思いきり飛ばされる。プレイヤーは、飛ばされている間はコントロールが効かないぞ。敵との接触には充分気をつけよう。

●Uターンフロア



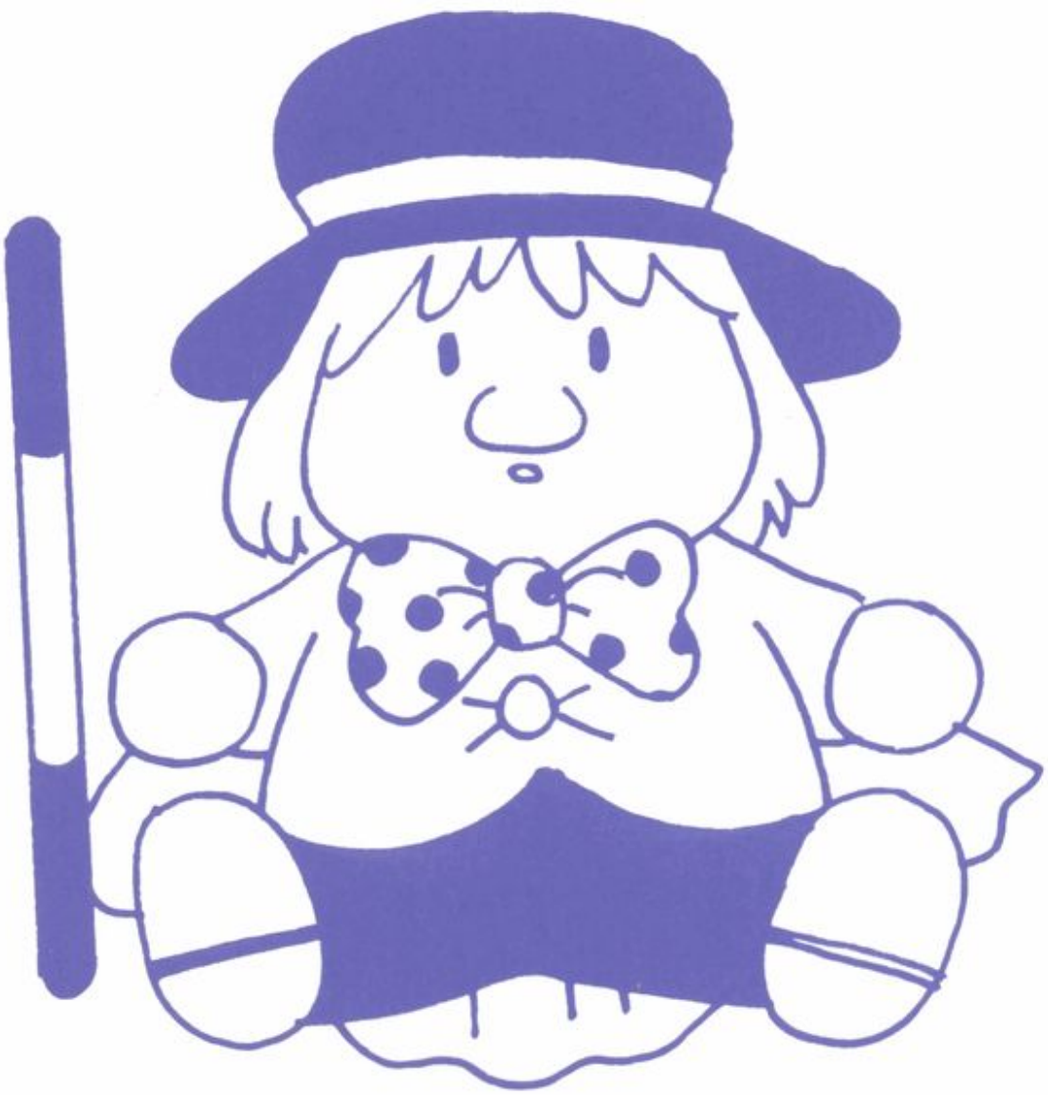
プレイヤーの投げた敵がこのフロアへ入ると図のように反対方向へ飛んでゆくのだ。このフロアに反応するのは、投げられた敵だけだ。ただし、2P同時プレイ中に、一方のプレイヤーの投げた敵に当たって飛ばされたプレイヤーは、このフロアに反応しちゃうぞ。相手をうまく利用して、高得点をねらおう。

きのしも

手にステッキを持ち、そのステッキを左右に振りながら、本体はバウンドして左右へと移動する。プレイヤーは、ステッキに触れるとやられちゃうぞ。

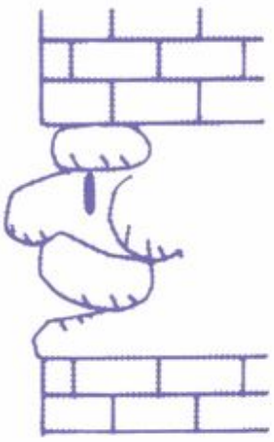
●倒し方

画面下から出てくる風船が割れるとラビットが出てくる。そのラビットをたたいてつぶし、ボスの体にぶつけよう。ステッキに当たってもダメージにはならないぞ。さすがに、こいつはちょっと手ごわい相手だぜ。



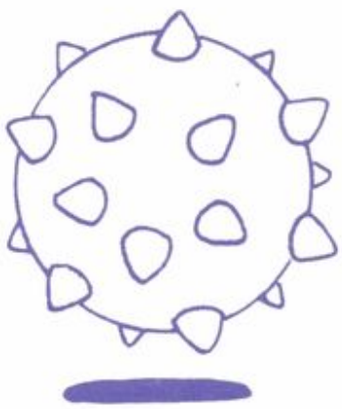
ラウンド5

●殺人光線



顔を形どった石像から、定期的に光線が発射される。プレイヤーは、この光線に触れると石になってやられてしまうぞ。光線は、石像の目が見開いた時に発射されるからタイミングさえつかめば、しめたものさっ！

●鉄球



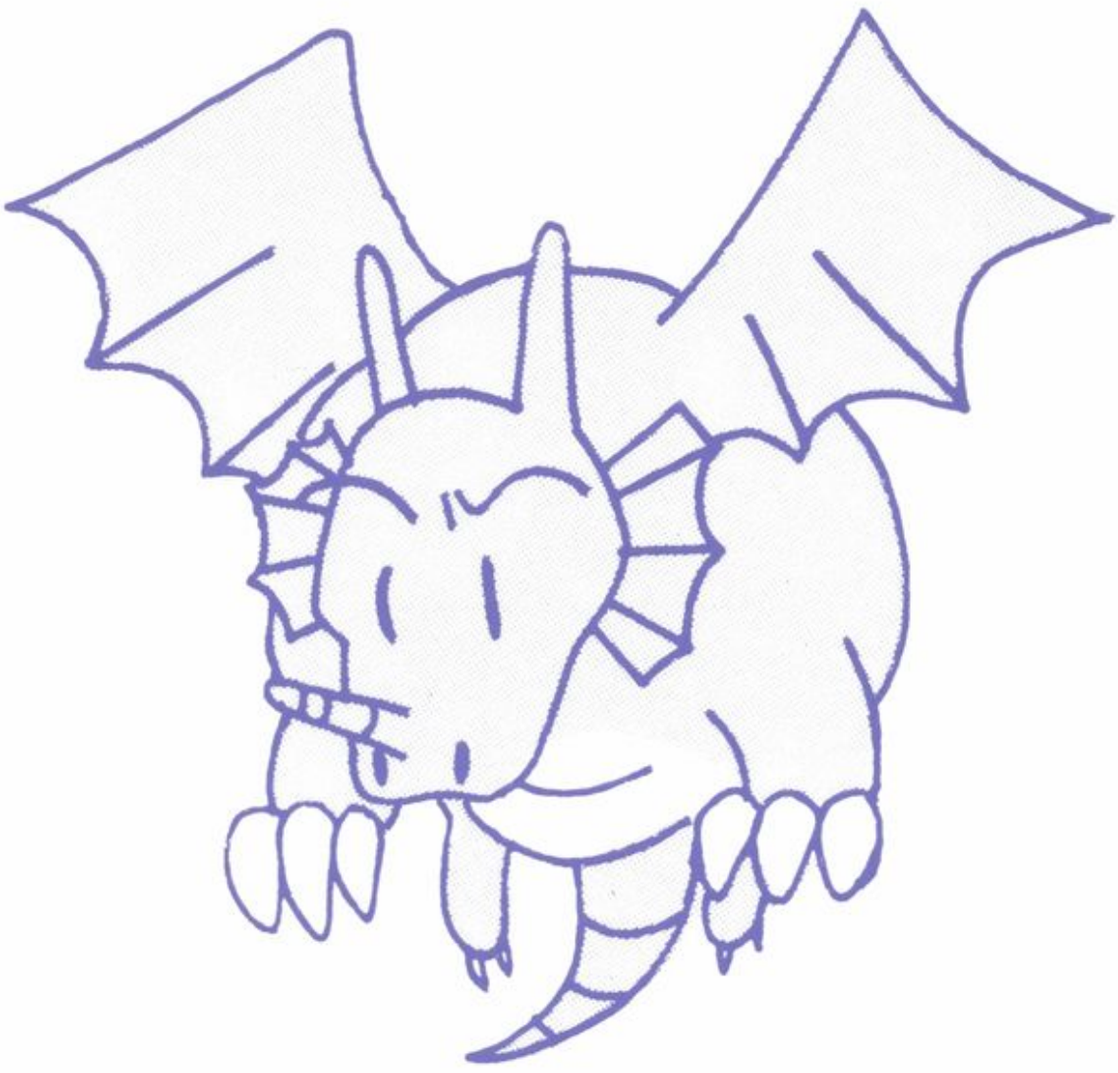
ゲーム開始直後、画面上方からゆっくりと降りてきて、大きな振り子運動を始める。鉄球がカベに当たると、画面が震動するぞ。震動は、プレイヤーに影響はないが、鉄球に触れるとプレイヤーはやられてしまう。

マント・ドラゴン

空を飛びながら、火を吐いて攻撃してくるぞ。このステージには、魔法でカードを生むキングが現れるよ。

●倒し方

キングが誕生させたカードをつぶして、ボスに当てよう。ただし、ドラゴンが首を振ったら要注意。コイツの火炎攻撃は強烈だ。でも、このボスさえ倒せば…!?



キャラクター一覧

	きのこんぐ：プレイヤーを追いかけてくる。時々止まって胞子を出し「きのこん」を作り出す。おまけに火も吐くのだ。
	きのこん：攻撃はしないけど、左右に移動して、プレイヤーを追いかけてくるぞ。
	ラビット：ピョンピョン跳ねながら、プレイヤーを追いかけてくるのだ。
	イワンガー：フロアを跳ねながら左右に移動。フロアを揺らしてプレイヤーのジャマをする。6回たたけばこわれちゃうぞ。
	ピグムン：ピョンピョン跳ねながら横に移動。横方向にプレイヤーを見つけると、一時止まってブーメランを投げてくるぞ。
	ラペット：攻撃はしない。動きは、きのこんと同じだけど、プレイヤーと目が合うと反対方向に移動しちゃうんだ。

ラコット（ケーキ持ち）：プレイヤーに向かってケーキを床にすべらせてくるぞ。ケーキは爆発するので注意してね。

パイ持ち：プレイヤーにパイを投げつけてくる。パイに当たるとプレイヤーは少しの間動けなくなってしまうのだ。

ジャム持ち：ジャムを床にぬって床をすべりやすくしちゃう。ラコットたちの動きは、プレイヤーをさけようとするぞ。

イートングA：フロア上段をグルグル旋回し、下方にプレイヤーを見つけるとフォークを投げつけてくる。

イートングB：攻撃はしてこない。プレイヤーの後をついてくるように動き、プレイヤーと目が合うと、動きが止まるのだ。

クックマン：プレイヤーを追いかけ回す。プレイヤーが近寄るとフライパンでたたきにくるぞ。

ヒルダ様：魔法を使ってプレイヤーを凍らせる。横方向にプレイヤーが来た時、魔法をかけてくるので注意。

クリスタルマン：横方向にプレイヤーを見つけると、連続して剣を投げてくるぞ。5回たたけばやっつけられるよ。

イエティ：プレイヤーを発見すると、体当たり攻撃をしてくる。

ツララン：フロアの下を左右に移動。縦方向にプレイヤーを見つけると、落ちてくる。

ペゴン：氷のブロックをフロア上にすべらせてくるぞ。

キング：攻撃することは、ほとんどないが、フロアに魔法をかけてカードを誕生させるのだ。

カード：攻撃はしない。行動パターンは、きのこんと同じだよ。

ぴえろん：左右にぴょんぴょん跳ねながら移動。ぴえろん玉を左右2方向へ放りなげ、その玉から、新しいぴえろんが生まれるよ。

ラビット：P22のラビットと動きは同じ。でも、色が変わって再登場するよ。

ミニマム：きのこんのようにプレイヤーを追いかける。たたくごとに分裂し、４つに分ければ倒せるぞ。

チャオス：プレイヤーが近づくと、オノで攻撃してくるぞ。プレイヤーのハンマーを楯で防御するナマイキなヤツ。

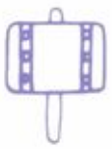
ウォーム：敵も味方もおかまいなしに、長い舌で食べまくるのだ。上に乗ることもできる。

ボウ・レイ：攻撃はしないけど、フロアに関係なくフワフワ飛び回り、プレイヤーを追いかけてくるよ。

ゴーレム：横方向にプレイヤーを見つけると石を連投してくるぞ。

ビショップ：石のブロックを魔法でつくってぶつけてくる。石はプレイヤーの上にくると落ちてくるぞ。

アイテム一覧

	ユンケル	これを取ると1レベルアップ。貫通力も増すのだ。
	マキシマム	ユンケルのフルチャージ状態だ。これを取ればハイパワーになるよ。
	ブックオブデス	敵を全部フルーツに変えちゃう。つぶしてぶつける手間が省けるというワケさっ。
	ブックオブツブレル	敵が全てつぶれた状態になるぞ。どんどん取って投げ飛ばそうぜ。
	星降る砂	これを取れば、画面内の敵を全て倒すまで星が降りつづけるよ。
	薬水	これを取るとプレイヤーの移動速度が速くなるのだ。取れば取る程加速するぞ。
	デスハンマー	このハンマーでたたけば、敵は一撃でフルーツに変わってしまうのだ。
	フライングハンマー	横方向にハンマーが飛ぶ。 ハンマーが当たると、敵は気絶する。
	マニフォー	敵の動きが一時的に停止するぞ。ただし一定時間が過ぎると解除されてしまう。

ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。尚、この「取り扱い説明書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。
チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内
タイトーゲームソフト修理係
神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーゲームソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
株式会社タイトーマーケティング部
※住所・氏名・電話番号も忘れずにお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい！
タイトー情報局　☎03-239-4000
☎0878-33-6340（高松支局）

電話番号はよく確かめてからダイヤルしてください。
尚、ゲームの内容に関する問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんので御了承ください。

株式会社タイトー
本　社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。　© TAITO CORP. 1990